

Regras do jogo



- 1 Cada jogador recebe uma folha de jogo, coloca-a à sua frente e providencia um lápis.
- 2 O jogo é composto de várias rodadas. Para cada rodada do jogo deve-se definir a letra com a qual todas as rodadas devem começar.
- 3 Um dos jogadores recita o alfabeto mentalmente. Outro jogador o manda parar a qualquer momento dizendo STOP.
- 4 A rodada começa no momento em que o jogador anuncia a letra na qual parou.
- 5 Os jogadores preenchem o mais rapidamente possível as categorias contidas em uma linha. As palavras devem começar com a letra escolhida.
- 6 O jogador que preencher primeiro todas as categorias grita STOP e todos os demais devem parar de escrever. Também se pode terminar a rodada de forma previamente acordada.
- 7 Ao final de cada rodada concedem-se pontos pelas palavras preenchidas segundo as regras na ficha de jogo.
- 8 O jogo acaba após um número combinado de rodadas. Ganha quem obteve o maior número de pontos.



DICA:

Caso algum dos jogadores escreva mais devagar, altere-se o ponto 6 e termine-se a rodada após um limite de tempo, por exemplo, depois de decorridos dois minutos.

Jogo de STOP!

Adedonha!

Adedonha! OFFLINE



Pode jogar online em jogostop.net

Nome do jogador:

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V

Nome	Animal	Objeto	Palavra em inglês	Personagem fictício	Verbo	Rio	Capital	Pontos
							
							
							
							
Nome	Animal	Objeto	Livro	Elemento químico	Nome do político	Adjetivo	Profissão	Pontos
							
							
							
							
Nome	Animal	Objeto	Substantivo	Ator	Palavra de 3 letras	Cidade estrangeira	Presente de Natal	Pontos
							
							
							
							
Nome	Animal	Objeto	Filme	Cor	Meio de transporte	Youtuber	Mobiliário	Pontos
							
							
							
							

Se não preenchi uma categoria
Escrevi a mesma palavra que outra pessoa

0 pontos
5 pontos

Escrevi uma palavra diferente do que os outros escreveram
Sou o único que preencheu essa categoria

10 pontos
20 pontos

Total de pontos: